



Regulile Goului



Goul se joacă pe un caroiaj de linii cu piese albe și negre care sunt plasate alternativ de către cei doi jucători. O piesă plasată pe tablă nu mai este mutată, dar poate fi capturată de adversar și înlăturată de pe tablă. Tabla standard este de 19X19, dar se poate juca pe orice dimensiuni, alte două variante întâlnite în concursuri fiind 9X9, și 13X13.



Captura se produce în momentul înlăturării tuturor libertăților a unei piese sau grup de piese.



O libertate este o intersecție alăturată unei piese pe linie. O intersecție alăturată pe diagonală, nu este libertate.



Două sau mai multe piese de aceeași culoare aflate în contact pe linie își însumează libertățile, devenind un grup solidar.



Două piese de culori opuse aflate în contact își anulează reciproc libertatea din punctul de contact.



Intersecțiile libere, (neocupate de piese), înconjurate perfect de piese de aceeași culoare, sunt puncte de teritoriu și fiecare intersecție valorează un punct. Fiecare prizonier valorează un punct.



Scopul jocului este de a înconjura cât mai mult teritoriu, deci de a obține cât mai multe puncte.



Ko este o poziție în care piesa atacatoare capturează doar o piesă adversă și rămâne cu o singură libertate. Este interzisă recaptura imediată. Ea poate fi capturată o mutare mai târziu.



Resurse online: <http://arad.goclub.ro/tutorial/> evident, tutorial.
<http://romaniango.org/> o istorie a Goului în România, și nu numai.
<http://www.frgo.ro/> situl Federației Române de Go
<http://brailago.ro> situl Asociației de Go Brăila.

Situri în Engleză

<http://senseis.xmp.net> o wikienciclopedie a Goului.

<http://www.europeangodatabase.eu> baza de date europeană.

Nu e nevoie să copiați adresele. Rețineți brailago.ro și la pagina Go pe Web, sau categoria situri, găsiți aceste adrese plus multe altele.